**Задача 1.**  *Требуется запросить имя пользователя, а затем вывести «Привет, <имя>!»* Для решения этой задачи нам потребуется строковой тип данных — string.

Program Hello\_boy\_girl; {фигурные кавычки позволяют вставить

комментарий к коду}

var name: string; {объявляем name -- это новая переменная}

Begin

Write('Введите свое имя: '); {так как мы используем write,

курсор будет мигать после

двоеточия}

Read(name); {Считываем все, что ввел пользователь}

Write('Привет,',name,'!'); {Обратите внимание! Переменная

отделяется от кавычек ЗАПЯТЫМИ!}

End.

**Задача 2.***Требуется узнать сколько лет пользователю, а затем вывести  «Вам  <возраст> лет».* Очевидно, что для решения этой задачи нам потребуется целочисленный тип данных — Integer.

Program How\_old\_are\_you;

var years: integer; {объявляем years -- это новая переменная}

Begin

Writeln('Сколько вам лет?'); {так как мы используем

writeln, каретка будет мигать под

надписью}

Read(years); {Считываем все, что ввел пользователь}

Write('Вам ',years,' лет.');

End.